

Jeux de conscience phonologique

TITRE	COMPETENCES TRAVAILLEES	NIVEAU
<i>Jeux d'écoute</i>		
D'où vient le bruit ?	Ecoute active : Discriminer et identifier un bruit, un son ; Localiser la source d'un bruit	PS-MS-GS
Le roi du silence	Ecoute active : Discriminer et identifier un bruit, un son ; Localiser la source d'un bruit	PS-MS-GS
Lotos sonores	Ecoute active : Discriminer et identifier un bruit, un son ; Comparer des bruits, des sons	PS-MS-GS
La phrase sonore	Ecoute active : Compter les sons dans une suite sonore ; Coder une suite de sons ; Identifier un son dans une suite de sons ; Repérer la place d'un son dans une suite sonore ; Ordonner une suite de sons ; Mémoriser une suite de sons	PS-MS-GS
<i>Conscience syllabique</i>		
La syllabe répétée (fin, milieu, attaque) : Le requin, La sorcière Grabouilla	Repérer des régularités dans la langue à l'oral en français : Localiser, répéter, scander des syllabes	PS-MS-GS
Les jetons (idem avec les phonèmes)	Manipuler des syllabes : Jouer avec des syllabes, les scander, les inverser, les supprimer, en ajouter, en remplacer Manipuler des syllabes : Dire la place d'une syllabe dans un mot	MS-GS
Les cartes de couleurs (idem avec les phonèmes)	Repérer des régularités dans la langue à l'oral en français : Localiser, assembler, coder, inverser, supprimer, ajouter des syllabes orales Manipuler des syllabes : Reconnaître une syllabe dans une liste de mots ; Dire la place d'une syllabe dans un mot Discriminer des sons : Entendre une syllabe modèle au début, au milieu ou à la fin d'un mot	MS-GS
La chaîne syllabique	Repérer des régularités dans la langue à l'oral en français : Localiser, répéter une syllabe	GS
<i>Conscience phonémique</i>		

Jeu d'opposition phonémique : Le poussin / coussin sort de l'œuf ; Les fous	Discriminer des sons proches : Substituer un phonème par un autre	PS-MS-GS
Le jeu de l'ophtalmo	Le principe alphabétique : Mobiliser l'écrit pour soutenir la perception du phonème ; Découvrir les premiers rapports lettres / sons	PS-MS-GS
Le jeu du pendu	Le principe alphabétique : Mobiliser l'écrit pour soutenir la perception du phonème ; Découvrir les premiers rapports lettres / sons	PS-MS-GS
Peindre des sons	Repérer des régularités dans la langue française à l'oral : Entendre un son-voyelle modèle Discriminer des sons proches	PS-MS-GS
<i>Conscience lexicale</i>		
Coder une phrase entendue	Repérer des régularités dans la langue française à l'oral : Avoir conscience des mots ; Isoler un mot dans une chaîne parlée ; Compter les mots, les déplacer, les substituer, les ajouter, les enlever	PS-MS-GS
Titres courts, titres longs	Repérer des régularités dans la langue française à l'oral : Apparier la longueur de la chaîne sonore à sa transcription graphique	PS-MS-GS
Ajouter ou enlever un mot dans une phrase	Repérer des régularités dans la langue à l'oral en français : Substituer, ajouter, enlever des mots	PS-MS-GS
Jeu d'écho en rythme : La famille tortue	Repérer des régularités dans la langue à l'oral en français : Repérer, coder, frapper, isoler, remplacer des mots	PS-MS-GS