

## Manche 3 - Épreuve 1 : « LAPINS ET CAROTTES »

### Matériel :

Carte « lapins » / carte « carottes »

### Organisation :

Par binômes ou petits groupes

### Déroulement :

Léo et Nina sont allés à la ferme. Ils ont beaucoup aimé les lapins et veulent donner à manger une carotte à chaque lapin.

Peux-tu leur dire s'ils ont assez de carottes ?

Pour aller plus loin :

Faut-il amener ou enlever des carottes ? Combien ?

Variables :

PS : cartes niveau 1 (maxi 3 / ajouter)

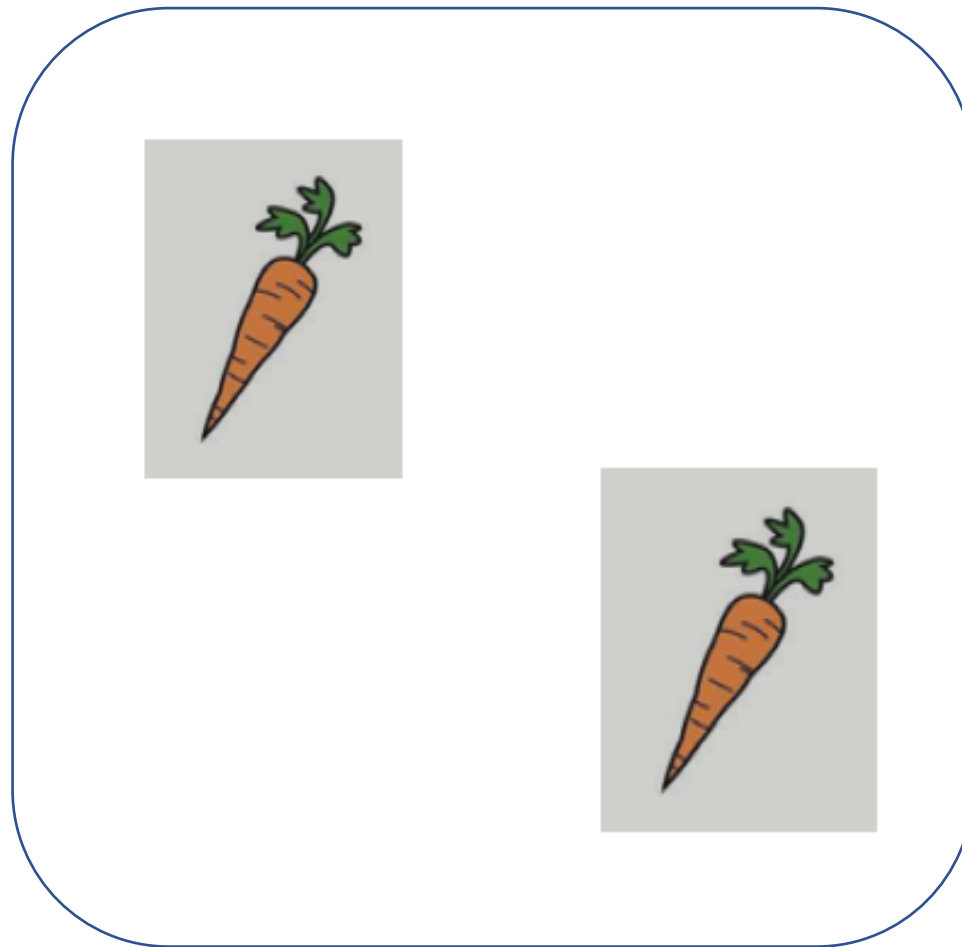
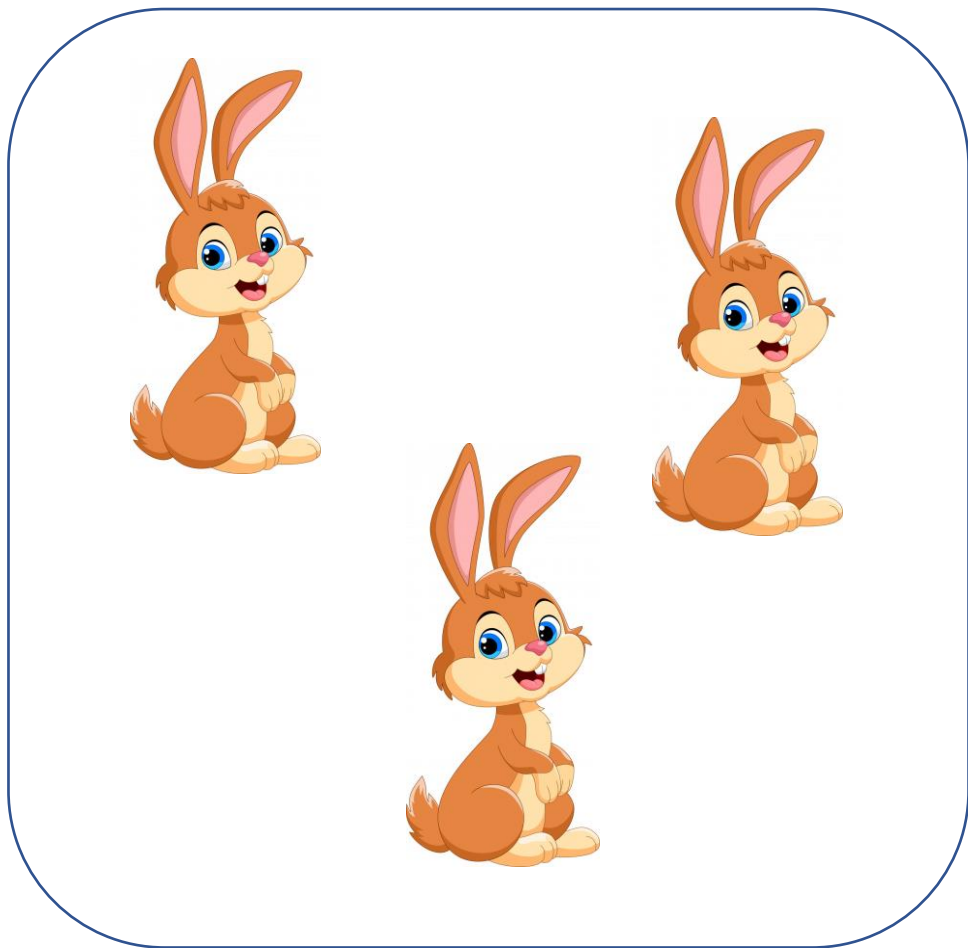
MS : cartes niveau 2 (maxi 5 / ajouter)

GS : cartes niveau 3 (maxi 9 / enlever)

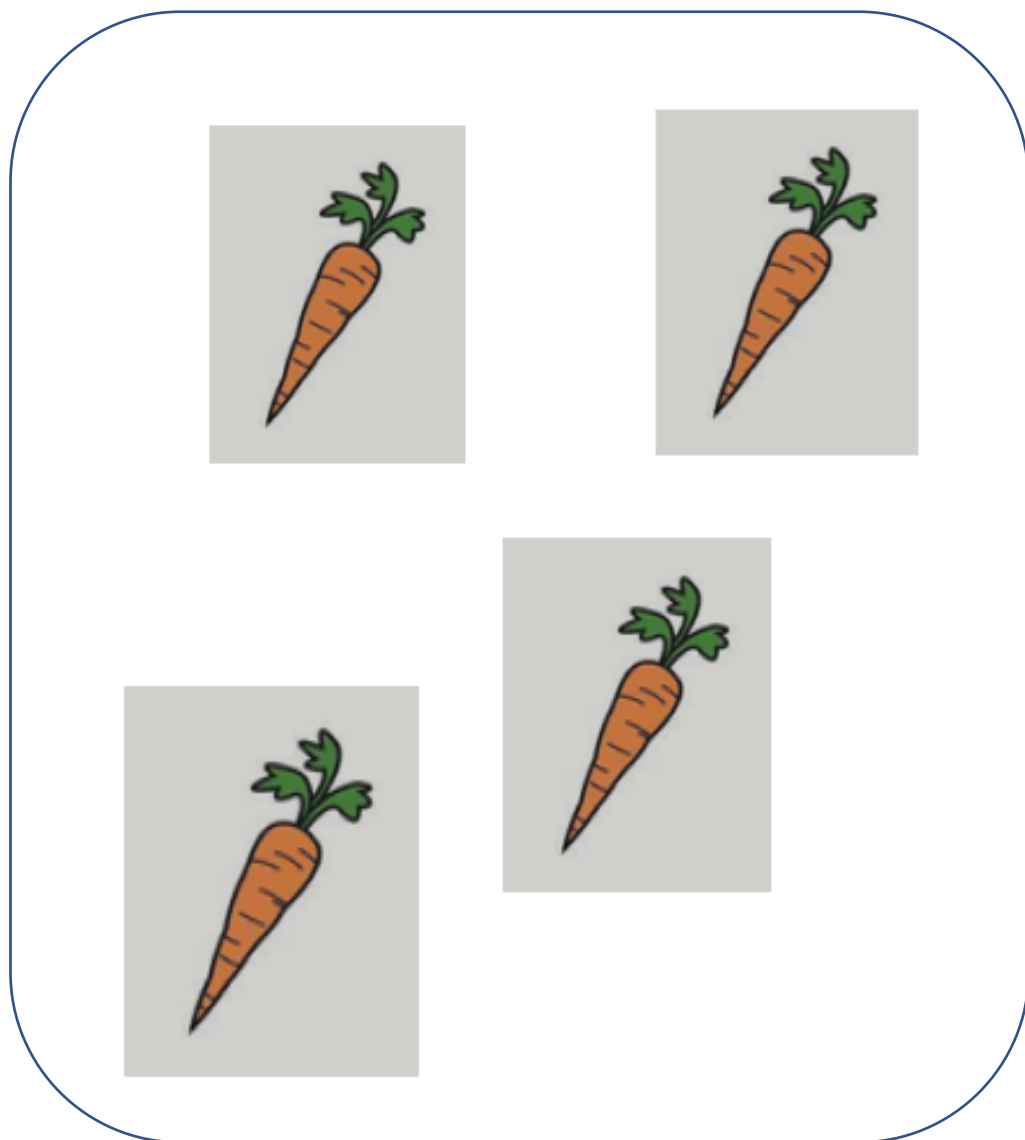
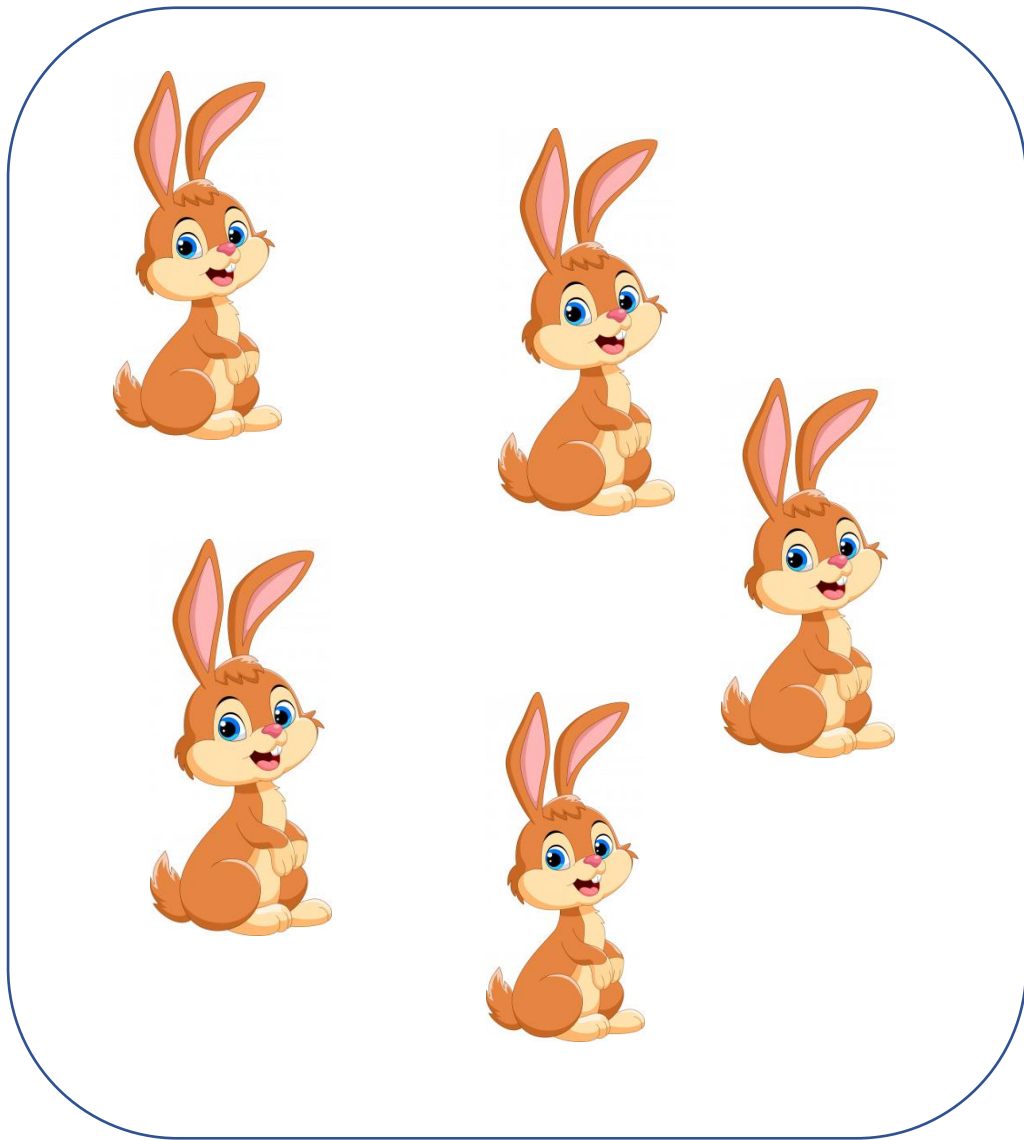
### Validation :

En collectif, par groupe, par verbalisation, échanges et justifications.

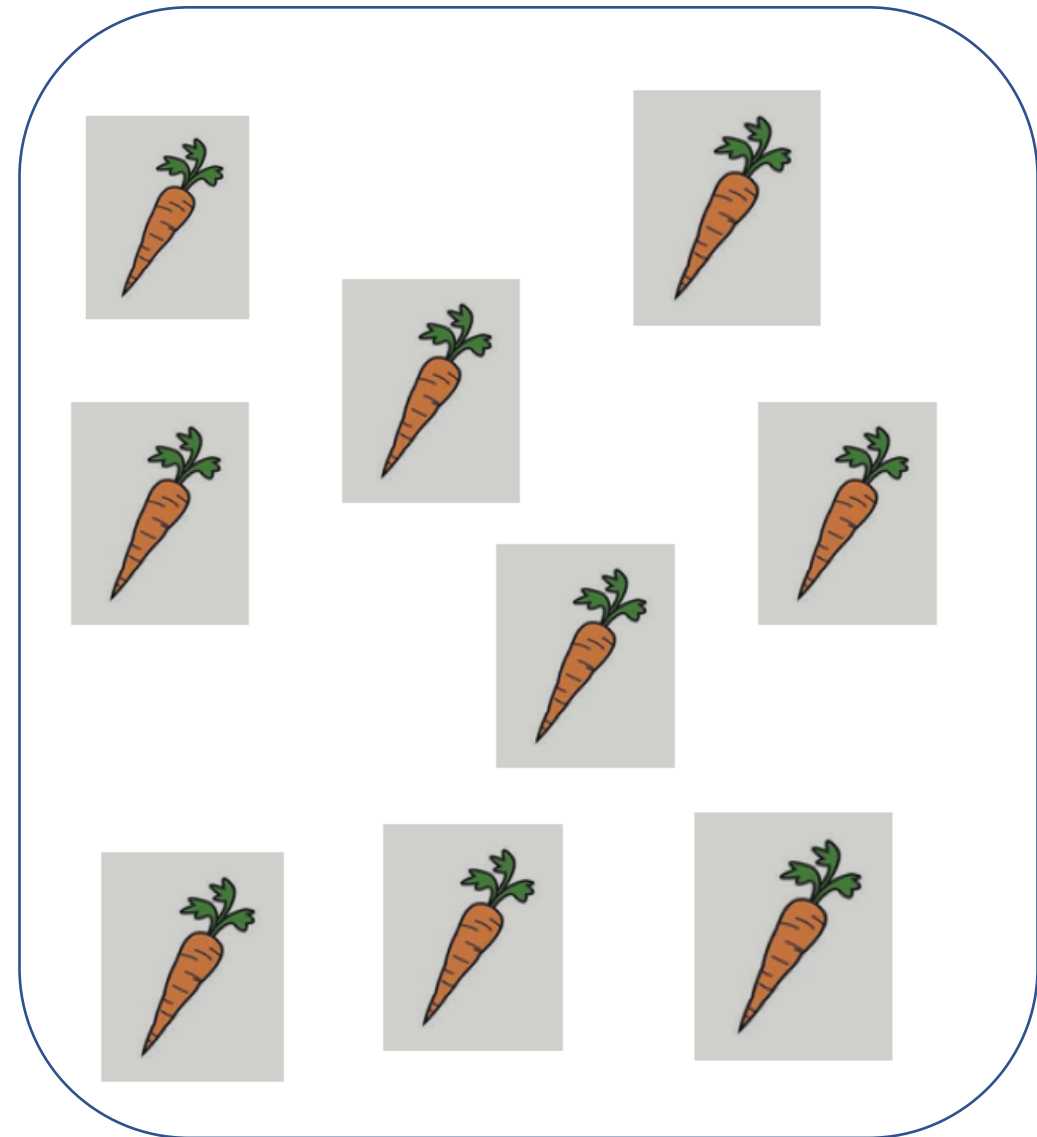
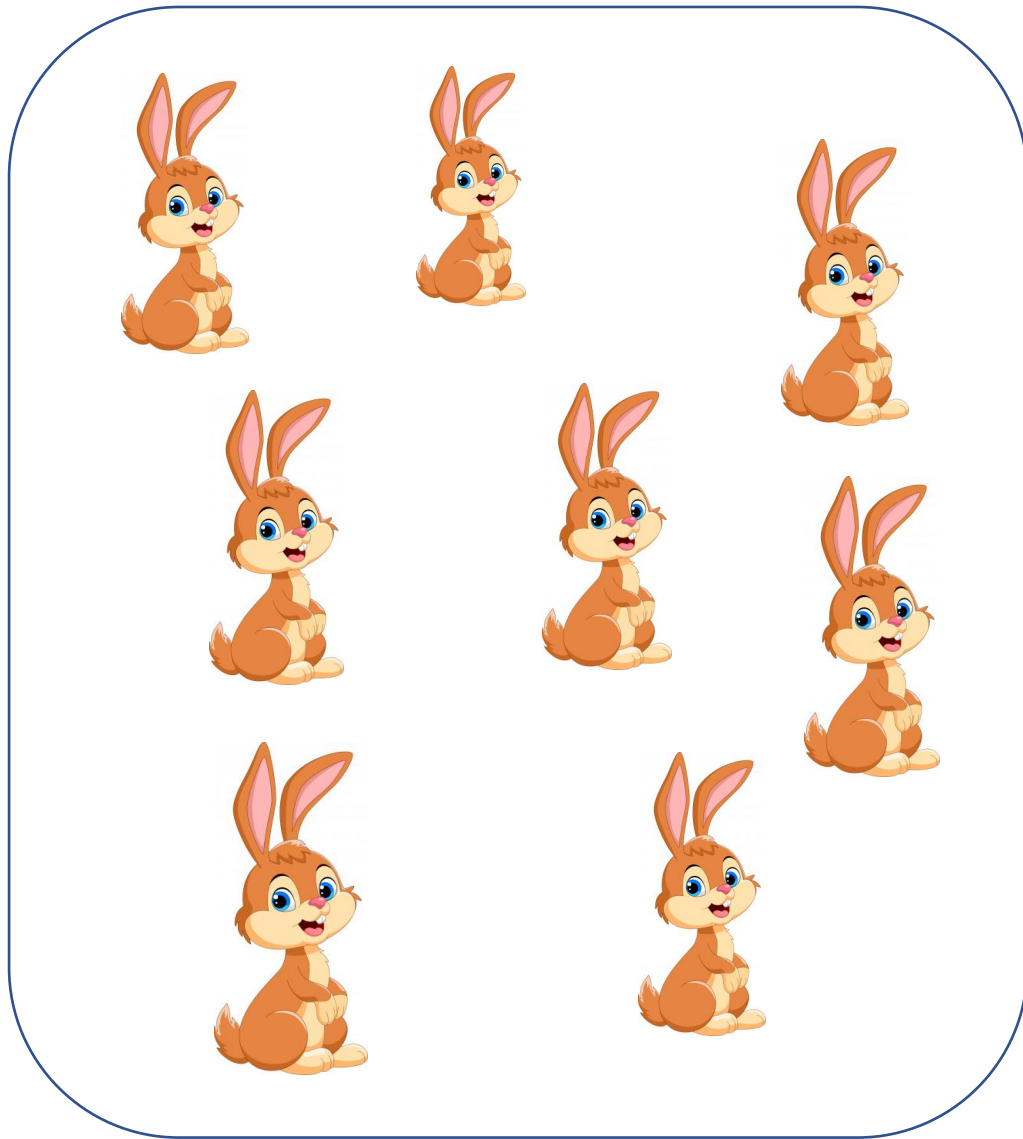
**Cartes niveau 1 :**



## Cartes niveau 2 :



Cartes niveau 3 :



# LES CAROTTES ET LES LAPINS

(Jeu de relais)

**Objectifs :**

Transversaux	Mathématiques
- Coopérer pour atteindre un objectif - Respecter des contraintes collectives	- dénombrer - établir la correspondance terme à terme - associer un nombre et une quantité

**Organisation :**

La classe est séparée en équipes de « lapins » qui s'affrontent 2 à 2 (variable : nombre de joueur par équipe → dénombrement final)

Une caisse contenant des « carottes » (dinette ou images) est disposée au milieu des 2 équipes.

**Matériel :**

- Une caisse contenant des carottes (dinette ou carte « carotte »). Prévoir une carotte de plus que le nombre total de joueurs des deux équipes qui s'affrontent ;
- Des plots pour marquer le départ et le couloir de course ;
- Une caisse vide placée au départ de chaque équipe pour récolter les carottes.

**But du jeu :**

Pour chaque équipe, ramener une carotte pour nourrir chaque lapin.

**Règles du jeu :**

- Le premier joueur de chaque équipe s'élance au signal ; il court vers la caisse et reviens avec 1 (et 1 seule) carotte ;
- Dès que la carotte est dans la caisse de récolte de l'équipe, le deuxième joueur s'élance et le premier joueur se place en dernier ;
- On continue ainsi jusqu'à ce que la dernière carotte soit récoltée ;
- Les joueurs distribuent les carottes aux lapins : une carotte pour chaque lapin ;
- L'équipe gagnante est celle qui a récolté le plus de carottes. (Combien de carottes en trop ?)